

BESCHERM JE WOONPLAATS

WERKBLAD 1

Werk in tweetallen. Ga naar www.topotijdreis.nl. Vul bij Zoek op de kaart je woonplaats in. Verschuif de tijdbalk (links op het scherm) naar het meest recente jaartal.

1 Wat valt je op? Wat zie je allemaal? Welke dingen herken je?
Praat er samen over.

TIP Gebruik het + en - teken om in en uit te zoomen. Je kunt ook luchtfoto's bekijken door op het vakje naast de + en - te klikken

2 Onderzoek de volgende vragen: Waar ligt de school? Herken je jouw huis?
Waar zie je allemaal water? De vijand komt uit het oosten. Waar is dat?

3 Onderweg naar jouw woonplaats komt de vijand obstakels tegen. Bijvoorbeeld een dorp, stad, bos, rivier, weg, sloot, spoorlijn of brug.

- Welke obstakels komt de vijand tegen op weg naar jouw woonplaats? Welke hebben met water te maken?
- Bekijk de tekeningen op de volgende bladzijde. Trek een cirkel om de obstakels die je herkent.
- Teken wat je mist in de lege kaders.

4 De vijand moet op afstand worden gehouden. Verzin slimme ideeën om dit te doen. Bedenk hoe je de obstakels kunt gebruiken om jouw woonplaats te beschermen. Overleg met elkaar en wissel ideeën uit. Schrijf het beste idee op. De gekste en wildste ideeën zijn vaak de beste!

.....

.....

.....

5 Ga terug in de tijd naar het jaar 1900. Onderzoek de volgende vragen:

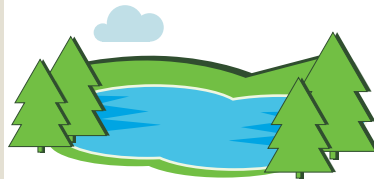
- Waar zie je water? Is dat hetzelfde of anders vergeleken met nu?
- Herken je de obstakels? Of vallen er andere obstakels op?
- Wat valt nog meer op? Denk aan: wegen, huizen of namen op de kaart.

WERKBLAD 1

RIVIER



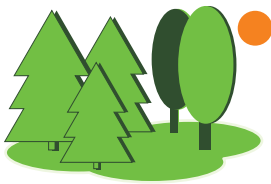
MEER



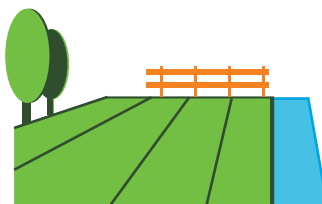
HEUVEL



BOS



AKKER/WEILAND



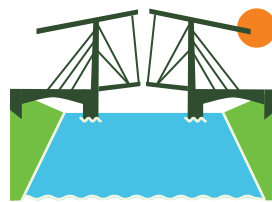
DORP/STAD



SNELWEG



BRUG



SPOORLIJN

